



CMAS

CONFÉDÉRATION MONDIALE
DES ACTIVITÉS SUBAQUATIQUES

WORLD UNDERWATER FEDERATION



REGLAMENTO VII CAMPEONATO NACIONAL INTERCLUBES DE APNEA EN PISCINA

Cali, 15 -17 Octubre 2010



Federación Colombiana de
Actividades Subacuáticas
Comité Técnico Nacional de Apnea

Tabla de Contenido

1. REGLAS GENERALES.....	3
2. REGLAS GENERALES DE COMPETENCIA.....	6
3. APNEA ESTATICA.....	7
4. REGLAMENTO APNEA HORIZONTAL (DINAMICAS)	9
7. ORGANO COLEGIADO DE JUECES	10
8. COMITÉ DE SEGURIDAD	14
9. COMITÉ DE ORGANIZACION.....	14
10. EL JURADO	15
11. INSCRIPCIÓN	1

1. REGLAS GENERALES

- 1.1. El campeonato Nacional de Apnea es un evento que combina la **apnea estática, la apnea Dinámica con equipo, la apnea Dinámica sin equipo.**
- 1.2. La participación es individual y/o por equipos de 3 deportistas (que no pueden ser mixtos, ni de uno o dos integrantes), todos mayores de 16 años, y cada competidor o club deberá estar avalado por un entrenador que puede ser competidor.
- 1.2.1 **Para poder realizar las pruebas por equipos, se requiere la inscripción de dos equipos competidores como mínimo por cada categoría**
- 1.3. En el momento de la inscripción (5 días antes del campeonato) cada deportista debe presentar
 - Certificado médico con vigencia anterior de 30 días fecha inicio campeonato
 - Fotocopia del certificado que lo acredite como buzo Apneista de la confederación Mundial de actividades subacuáticas (CMAS) del nivel una estrella o superior.
 - Firmar la carta de exoneración de responsabilidades con dos testigos.
- 1.4. El club será representado por un delegado que puede ser el entrenador y este será la única Persona que podrá realizar reclamos.
- 1.5. Para todas las competencias y campeonatos nacionales, el llevar inscripciones publicitarias sobre las aletas y escafandras está autorizado sin restricciones.
- 1.6. Las inscripciones publicitarias se aceptan igualmente sobre la ropa, pero no obstante se precisa que en los campeonatos internacionales los atletas deben presentarse a las ceremonias con el traje oficial de su equipo nacional
- 1.7. Cada deportista puede participar en las pruebas que desee dentro de la misma categoría, pero para la puntuación general se tendrán en cuenta los resultados en las tres pruebas y el puntaje más alto será el ganador.
- 1.8. Los grupos de apneistas estarán divididos en tres (3) categorías dispuestas así:

CATEGORÍA C	(NOVATOS)
CATEGORÍA B	(INTERMEDIOS)
CATEGORÍA A	(AVANZADOS)

- 1.9. Los datos de inscripción de cada una de las categorías son:

- 1.9.1. **CATEGORÍA C (NOVATOS):**

- APNEA ESTATICA - **AE:** Tiempo Máximo De Inscripción: 2:30 min
- APNEA DINAMICA CON EQUIPO- **DCE:** Recorrido Máximo de inscripción- 75 mts
- APNEA DINAMICA SIN EQUIPO- **DSE:** Recorrido Máximo De Inscripción -50 mts.

- 1.9.2. **CATEGORÍA B (INTERMEDIOS):**

- **AE:** Intervalo De Inscripción 2:30- 4 : 0 0 m i n
- **DCE:** Intervalo de inscripción 75 -100 mts
- **DSE:** Intervalo de inscripción 50 -75 mts

- 1.9.2. **CATEGORÍA A (AVANZADOS):**

- **AE:** Tiempo Mínimo De Inscripción 4:00 min
- **DCE:** Recorrido Mínimo De Inscripción 100 mts
- **DSE:** Recorrido Mínimo De Inscripción 75 mts

TABLA RESUMEN DE INSCRIPCIONES POR CATEGORIAS

CATEGORIA	Estática (Tiempo)	Dinámica Con Equipo (Distancia)	Dinámica Sin Equipo (Distancia)	Caminata (Distancia)	JUMP BLUE (Distancia)
NOVATOS	Max: 2:30 min	Max:75 mts	Max: 50 mts	NA	NA
INTERMEDIOS	2:30 - 4:00	75 - 100 mts	50 - 75 mts	NA	NA
AVANZADOS	Min 4:00 min.	Min: 100 mts	Min: 75 mts	NA	NA

1.10. Cada resultado de ejecución del deportista será convertido a puntos de acuerdo con la Posición lograda en la clasificación final de la prueba.

1.10.1. La puntuación se otorgará de acuerdo con la siguiente tabla:

Lugar	Puntos	Lugar	Puntos	Lugar	Puntos	Lugar	Puntos
1º	50	6º	33	11º	20	16º	1
2º	46	7º	30	12º	18	17º	1
3º	42	8º	27	13º	16	18º	1
4º	39	9º	24	14º	14	19º	1
5º	36	10º	22	15º	12	20º	1
A partir del puesto 16 Todos los demás nadadores que finalicen la competencia recibirán 1 (un) punto por su participación							

1.10.2. En caso de empate para un puesto, en las pruebas de apnea dinámica con equipo, dinámica sin equipo, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

a-Mayor tiempo de apnea realizado

b-Mayor tiempo de inscripción presentado

1.10.3. En caso de continuar el empate se otorgará medalla a los deportistas que hayan logrado un puesto que lo amerite y se asignarán los mismos puntos a los deportistas que ocupen el mismo lugar. En este último caso el puesto siguiente a los del empate no recibirá puntos definidos en la tabla del ítem 1.9 (se salta ese puesto) y al siguiente deportista se le asignará el puntaje siguiente en la tabla saltándose el número de puestos empatados. Ejemplo: Veamos los resultados de una prueba en la cual se ha producido un empate en el primer lugar y en el tercer lugar:

Pto	Nombre	Club-Equipo	Distancia Recorrida	Tiempo Apnea	Distancia Inscripción	Puntos	Observación
1	Depor1	Club 1	11	2:15.55	100	50	ORO
2	Depor2	Club Z	11	2:04.98	95	46	PLATA
3	Depor3	Club Y	11	1:45.55	75	42	BRONCE
3	Depor4	Club 1	11	1:45.55	75	42	BRONCE
5	Depor5	Club X	9	1:45.55	75	36	
6	Depor6	Club 1	9	2:25.11	65	33	

Como se puede observar en el primer caso se aplicó el criterio (mayor tiempo de la apnea) para asignar la medalla de oro a "Depor1" del "Club 1"; en el segundo caso después de aplicar los 2 criterios se mantuvo el empate, por ello se asigna la medalla de bronce a ambos deportistas ("Depor3" y "Depor4"), se asigna el mismo puntaje (42 puntos) pero **no** se asigna el cuarto puesto **ni** tampoco el puntaje correspondiente a ese puesto (39), sino que al siguiente deportista se le asigna el quinto puesto y el puntaje correspondiente a ese lugar (36).

1.11. El equipo autorizado para las pruebas:

El equipo básico le concierne al deportista y este podrá usar:

- Bialeas: las bi-aletas no tienen restricciones.
- Monoaletas: la mono-aleta sin restricciones en lo referente a las dimensiones y material.
- Careta: la careta sirve para la protección de los ojos y para mejorar la visión dentro del agua, debe obligatoriamente cubrir los ojos y la nariz. Este material no debe haber sido modificado y debe corresponder exactamente con las características de la "marca" que el atleta haya elegido. Está prohibida la inserción de materiales para la disminución del volumen de aire y la utilización de caretas con cristales oscuros, coloreados, ahumados o de espejo.
- Gafas de lente transparente, nariguera: el atleta tiene la posibilidad de no utilizar la careta. En este caso el atleta no podrá utilizar otros materiales (gafas, gafas de contacto, etc.), excepto pinzas de nariz. No se permiten gafas oscuras, coloreados, de espejo o lentes ahumados.
- El deportista tiene la posibilidad de no utilizar la máscara. En este caso el atleta no podrá utilizar otros materiales (gafas, gafas de contacto, etc.), excepto pinzas de nariz.
- Collares o cinturones con lastre.
- Gorro de baño.
- Traje de neopreno.

NOTA 1: La Categoría C de Novatos utilizará bialeas cortas. (Máximo 60 cm).

1.12. Antes de dar inicio a cada una de las pruebas se publicará un listado indicando la hora aproximada que el deportista, realizará la prueba y se anunciará por altavoz.

1.13. Pérdida de la Conciencia o black-out

1.13.1. **Se entiende por black-out la pérdida del control motor con la pérdida del conocimiento.** La pérdida de la conciencia o black-out debe distinguirse de una simple pérdida de control motor (algo comúnmente conocido como "samba").

1.13.2. Por la pérdida de la Conciencia o **black-out** el jefe de equipo puede pedir que el juez detenga el esfuerzo de su atleta.

1.13.3. **La pérdida de control motor y los síncope o desvanecimientos serán sancionados con la descalificación del deportista, solo si este no ha sido capaz de realizar el protocolo de finalización de la prueba.** En esta situación el juez competente puede decidir si el atleta necesita ayuda o no.

1.13.4. **Los deportistas que presenten pérdida de la Conciencia o black-out serán descalificados para la Prueba. No podrán participar en las pruebas siguientes y se descalificarán de las pruebas en las cuales haya participado. Si ha ganado una o más preseas deberá devolverlas y el deportista tendrá una sanción de 3 meses de suspensión de todas las competencias organizadas por la Federación, con efecto inmediato y durante este tiempo no podrá representar al país en eventos de apnea.**

1.13.5. El competidor no podrá ser tocado, ayudado ni orientado al final de su competencia por nadie menos que se encuentre en dificultades. Si esto sucede, será descalificado. **El competidor descalificado no sumará puntos en dicha prueba.**

1.13.6. El protocolo de finalización de la prueba es el siguiente:

- a) quitar careta
- b) quitar la nariguera (si la usa)

- c) dar la señal de OK
 - d) decir claramente "Estoy bien" en 10 segundos después de aflorar a la superficie e)
luego debe permanecer en superficie 15 seg mas sin hundirse sin asistencia ayuda.
- 1.13.8. El asistente o acompañante debe entregar al atleta cuando llega a la superficie, una tabla salvavidas que le servirá para sostenerse mientras se recupera. **Si el asistente o acompañante del atleta toca o mantiene sostenida la tabla salvavidas para ayudar al deportista antes o durante la realización del protocolo de finalización de la prueba, (10 + 15 segundos), este será descalificado. El acompañante del deportista deberá permanecer en silencio, para que este pueda realizar el protocolo de finalización por sus propios medios, si el acompañante va indicando verbalmente o por señas el protocolo, el deportista será descalificado de dicha prueba.**
- 1.13.9. Después de finalizada la prueba, el deportista puede mantenerse sobre el carril, el muro del borde y/o la tabla salvavidas que le dio su asistente.
- 1.13.10 **Si un deportista esta inscrito en una determinada categoría pero los resultados de sus pruebas sobrepasan en mas del 10% el mínimo de la categoría superior o la que sigue, por lo menos en dos pruebas, automáticamente será reclasificado por los jueces en la categoría correspondiente a sus marcas reales y dentro de este mismo campeonato.**
- 1.14. Se recomienda que cada competidor tenga su uniforme, con el nombre y colores de su club o liga.
- 1.15. **El uso de oxígeno antes y durante la competencia es estrictamente prohibido.** Un deportista que ha sido declarado culpable del uso de oxígeno o de una mezcla con exceso de oxígeno se descalificado inmediatamente de todas las pruebas y se someterá a un procedimiento de suspensión de la participación en los concursos y campeonatos CMAS para un período definido por la la misma Confederación
- 1.16. En caso de ayuda o cuando se le brinde asistencia al deportista, o que este o su asistente interfiera en la prueba de otro deportista llevará simplemente a la descalificación de la atleta de la prueba.
- 1.17. En el proceso de inscripción el comité organizador tendrá en cuenta los siguientes criterios para la aceptación de un deportista en una categoría:
- Cumplimiento de los criterios anteriormente tabulados.
 - Los resultados de los campeonatos nacionales realizados.
 - La categoría novato no deberá haber participado en eventos de actividades subacuáticas anteriormente, ni haber tenido ficha deportiva Fedecas.
- 1.18. De los resultados de estos campeonatos se sacará el ranking nacional.

2. REGLAS GENERALES DE COMPETENCIA

- 2.1. Cada deportista entrará en la zona de zona de calentamiento desde 30 minutos antes de su hora de salida.
- 2.2. Cualquier deportista puede renunciar a seguir con su preparación cuando estén en el área de espera o calentamiento, pero deberán permanecer en el área asignada hasta terminar su participación.
- 2.3. Los deportistas deberán presentarse ante el juez de la zona de calentamiento, 30 minutos antes de realizar la competencia y solo podrán salir de esta zona hacia la zona de competencia. Este Juez informará al Juez de salida
- 2.4. Los deportistas saldrán en series cada 8 minutos.
- 2.5. La prueba comienza cuando el **Juez de Salida** ha realizado el llamado definitivo a todos los Deportistas de una serie, dando inicio al conteo retroactivo

- 2.6. En este momento el deportista tendrá tres minutos para sumergirse. El tiempo será recordado por el Anunciador, de la siguiente manera:
- QUEDAN 3 MINUTOS
 - QUEDA 1 MINUTO
 - QUEDAN 30 SEGUNDOS
 - QUEDAN 10 SEGUNDOS
 - 5-4-3-2-1 0 señal acústica
- 2.7. El deportista que no se sumerja con la señal acústica, pierde el derecho a proseguir la prueba.
Durante los 3 minutos que se conceden al atleta, podrá salir en cualquier momento si se siente preparado.
- 2.8. En el área de competencia se le permitirá acceso a su entrenador y/o asistente como única persona diferente a los jueces o comité de organización, pero solo un acompañante podrá ingresar al agua. Esta persona podrá dirigirse al deportista animarlo o motivarlo desde la superficie pero no podrá decirle lo que tiene que hacer. Si otra persona ingresa al agua se descalificará al deportista.
- 2.9. A cada deportista se le permitirá un único intento de llevar acabo cada prueba.
- 2.10. El puntaje final será la suma de los puntajes obtenidos en cada una de las pruebas que participo.
- 2.11. Para todas las competiciones y campeonatos nacionales, el llevar inscripciones publicitarias sobre las aletas, snorkel y careta está autorizado sin restricciones.
- 2.12. Las inscripciones publicitarias se aceptan igualmente sobre la ropa, pero no obstante se precisa que en los campeonatos oficiales los atletas deben presentarse a las ceremonias con el traje oficial de su equipo.
- 2.13. La utilización de oxígeno o mezclas sobre-oxigenadas desde una hora antes y durante la competición está estrictamente prohibida. El deportista que haya sido declarado culpable por utilizar oxígeno o una mezcla sobre-oxigenada será inmediatamente descalificado y será objeto de un procedimiento de suspensión de participar en competiciones y campeonatos CMAS por un periodo que será establecido por la Comisión Técnica Nacional de Apnea.
- 2.14. La utilización de trajes de neopreno está autorizada. Equipos auxiliares o dispositivos de apoyo no están autorizados.
- 2.15. Los competidores deberán tener una vestimenta deportiva no contraria a la decencia.

3. APNEA ESTATICA

- 3.1. Este evento se llevará a cabo en piscina de profundidad máxima de 2.30 metros.
- 3.2. El deportista podrá llevar una cuerda atada a una de sus manos para evitar que atleta se aleje del borde de la piscina, en cuyo caso el asistente podrá atraerlo hasta el borde.
- 3.3. El orden de participación será de menor a mayor tiempo de inscripción. Se hará simultáneo para cada categoría en lo posible.
- 3.4. La prueba de Apnea estática debe hacerse en la superficie, no se permite que el deportista se lastre y permanezca en el fondo, so pena de llevarlo a una descalificación.
- 3.5. La prueba comienza cuando el juez de salida pide al deportista que se incorpore a la zona de competencia.
- 3.6. El deportista deberá realizar un tiempo mayor o igual al tiempo de inscripción. De lo contrario será descalificado de la prueba.
- 3.7. Se dará por iniciada la prueba cuando las vías respiratorias se encuentren bajo el agua.
NOTA: Se recuerda que la cara debe estar sumergida y si tiene snorkel, el tiempo se inicia cuando este implemento este fuera de la boca.

- 3.8. El entrenador y/o un asistente pueden permanecer en el área de competencia, y puede dar apoyo verbal durante la prueba, pero no puede hacer contacto físico con el deportista, ni indicarle el protocolo de finalización de la prueba, de lo contrario el deportista será descalificado.
- 3.9. El tiempo oficial de buceo es controlado por uno, dos o tres cronometristas; el tiempo definitivo del deportista en la prueba se obtendrá de la siguiente manera:
- Si hay un solo cronometrista, el tiempo final será el que registre este juez.
 - Si hay dos cronometristas, el tiempo final será el que registre el tiempo más alto de los dos.
 - Si hay tres cronometristas, el tiempo final será el que resulte de eliminar el más alto y el más bajo
- 3.10. El control de seguridad para el atleta se hará como se describe a continuación. El juez asistente tocará al deportista una forma controlada. Si el deportista no responde a la señal acordada, el juez o el asistente, inmediatamente chequeará lo chequeara, si el deportista no responde en un segundo momento, el juez lo sacará y aplicará las reglas 1.13 y 1.17.
- 3.11. El control de seguridad durante la apnea, con un toque previamente acordado con el deportista, se evaluará así:

CATEGORÍA C (NOVATOS):

- Primer toque 1 MIN antes del tiempo de inscripción.
- Toques cada 30 segundos hasta cumplir el tiempo de inscripción
- Toques cada 10 segundos hasta que el Apneista salga a respirar.

CATEGORÍA B (INTERMEDIOS):

- Primer toque 1 MIN antes del tiempo de inscripción.
- Toques cada 30 segundos hasta cumplir con el tiempo de inscripción.
- Toques cada 10 segundos hasta que el Apneista salga a respirar.

CATEGORÍA A (AVANZADOS):

- Primer toque 1 MIN antes del tiempo de inscripción.
- Toques cada 30 segundos hasta cumplir con el tiempo de inscripción.
- Toques cada 15 segundos hasta que el Apneista salga a respirar.

EJEMPLOS:

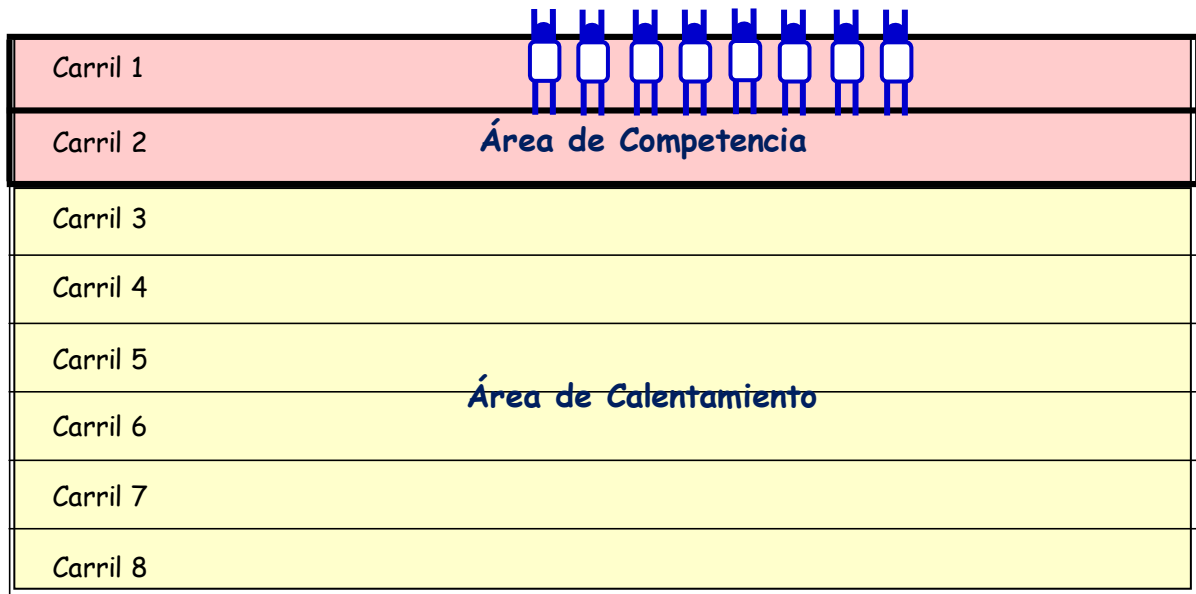
Novatos: Si el tiempo de inscripción es 1:20.00 y el atleta realiza 1:55.00

Intermedios: Si el tiempo de inscripción es 2:50.00 y el atleta realiza 3:28.00

Avanzados: Si el tiempo de inscripción es 4:10.00 y el atleta ha realiza 4:29.00

CATEGORÍA	Tiempo INSCRIPCION	EVALUACIÓN DE SEÑAL		
		1er Toque	Toques antes de	Toques después del T.Inscr.
NOVATOS	1:20.00	0:20.00	0:50.00-1:20.00	1:30.00-1:40.00-1:50.00
INTERMEDIOS	2:50.00	1:50.00	2:20.00-2:50.00	3:00.00-3:10.00-3:20.00
AVANZADOS	4:10.00	3:10.00	3:40.00-4:10.00-	4:25.00-

- 3.12. Los Deportistas al iniciar su prueba deben ubicarse de cara a la orilla de la piscina, para facilitar la asistencia en caso de necesitarlo, si el no toma esta posición el juez de piscina lo ubicara.
- 3.13. La distribución de la piscina para esta prueba será así:



3.14. La elección del equipo a usar en la inmersión es a consideración del buzo.

4. REGLAMENTO APNEA HORIZONTAL (DINAMICAS)

- 4.1. La prueba se realizara en una piscina de 50 m de largo, la cual tendrá en sus extremos a lo largo un carril con su respectiva corchera y una cuerda señalando la salida, una cuerda en superficie y una franja en el fondo, de color amarillo o naranja (color vistoso) para indicar la distancia de recorrido, para cada deportista previamente establecida.
- 4.2. El Deportista cumplirá con el recorrido de inscripción, si realiza una distancia inferior a la de inscripción, será descalificado.
- 4.3. El Jurado dará un tiempo de calentamiento de 30 minutos, a partir de los cuales se dará un llamado preventivo de 3 minutos (Véase la regla 2 del presente reglamento).
NOTA: Está estrictamente prohibido calentar sin su asistente-juez o entrenador.
- 4.4. Los deportistas que tengan la MENOR distancia en la inscripción iniciarán primero y así sucesivamente. En lo posible se realizarán las dos categorías simultáneamente.
- 4.5. Si el Deportista da inicio a su prueba después de la línea ubicada a 1 metro de la pared de salida, o al dejar de tocar el borde no ha sumergido sus vías respiratorias, será descalificado.
- 4.6. El capitán o entrenador del equipo o su asistente, deberán estar en el agua, en el carril contiguo, para acompañar al deportista.
- 4.7. El Deportista que presente black out, haya o no cumplido con la distancia inscrita, o reciba asistencia durante la inmersión o para salir del agua será descalificado y se aplicará la norma 1.13 y 1.17.
- 4.8. Las vías respiratorias y todo el cuerpo deben estar completamente sumergidos durante el recorrido, de lo contrario será descalificado.
- 4.9. El Deportista al cumplir con su recorrido tiene que salir delante de la línea que indica su distancia de inscripción. Si sale sobre la pared, antes de salir debe tocar con su mano la zona media inferior de la misma, de lo contrario se le restará 1 metro a la distancia recorrida
- 4.10. Cada Deportista contará con un juez en superficie.
- 4.11. La elección del equipo a usar en la inmersión es a consideración del deportista.
- 4.12. Fuera de la piscina existirá una zona restringida a cada lado del carril de prueba para los jueces. La distribución de la piscina para esta prueba será así:

Carril 1 - para acompañante del carril 2	
Carril 2 - para competidor	==
Carril 3 - para competidor	==
Carril 4 - para acompañante del carril 3	
Carril 5 - para acompañante del carril 6	
Carril 6 - para competidor	==
Carril 7 - para competidor	==
Carril 8 - para acompañante del carril 7	

7. ORGANO COLEGIADO DE JUECES

7.1. Los jueces serán instructores, asistentes de buceo o personal debidamente acreditado con entrenamiento y avalado por la CTNA. Los oficiales deberán tomar sus decisiones de manera autónoma y de acuerdo a lo indicado en el reglamento, independientemente los unos de los otros. No están obligados a dar información o explicaciones al deportista o al delegado al finalizar la prueba.

7.2. **Composición del órgano colegiado de jueces.** El Órgano Colegiado de Jueces se constituye por el organizador. Es totalmente responsable de la preparación y desarrollo de las pruebas. Está compuesto por:

- un juez-árbitro nombrado, para los Campeonatos FEDECAS, por la Comisión de apnea.
- Un Juez de Salida (descrito en el numeral 2.6)
- Un juez responsable de la zona de competición.
- Un juez de profundidad.
- Un juez de superficie.
- Un juez de la zona de calentamiento.
- Un juez técnico y de seguridad.
- El jefe de despacho de los resultados.
- El secretario principal.
- Asistencia sanitaria.
- Los ayudantes.

7.2.1 El Juez- Arbitro

7.2.1.1. Para los Campeonatos FEDECAS el Juez Árbitro es nombrado por la Comisión Nacional de Apnea. Tiene pleno control y autoridad sobre todos los demás oficiales. Debe aprobar su asignación y darles instrucciones en lo que se refiere a los reglamentos particulares relativos a las competencias.

7.2.1.2 Su misión es:

- La inspección de las instalaciones de la competición.
- Revisar el examen de autorización médica de los participantes concerniente a su aptitud para participar en las pruebas.
- Revisar el formato de las fichas de inscripción y la determinación del orden de salida
- Firmar las clasificaciones de las pruebas antes de la publicación de los resultados.

- 7.2.1.3. Debe aplicar el reglamento y las decisiones de la CMAS y el presente reglamento y resolver todas las cuestiones concernientes a la organización de la competición no prevista su solución en el reglamento.
- 7.2.1.4. Tiene que asegurarse de que todos los oficiales necesarios para el buen funcionamiento de la competición, estén en sus puestos respectivos. Puede nombrar sustitutos para suplir a los ausentes, a los que tengan incapacidad de ejercer su misión o a los que se sean incompetentes. Puede nombrar oficiales suplementarios si lo cree necesario.
- 7.2.1.5. Autoriza al juez de salida a dar la señal de salida después de asegurarse de que todos los miembros del órgano colegiado de jueces están en sus puestos y listos.
- 7.2.1.6. Puede tomar la decisión de salida nula.
- 7.2.1.7. El juez-árbitro tiene derecho a anular o suspender, sin la opinión del jurado, las competiciones en caso de condiciones meteorológicas desfavorables o si el lugar de la competición o las instalaciones no responden a las exigencias de los reglamentos.
- 7.2.1.8. El juez-árbitro puede descalificar a todo atleta por cualquier violación del reglamento que él personalmente constate o que le sea indicado por otros Oficiales.

7.2.2. (El Juez responsable de la zona de competición)

- 7.2.2.1. El Juez responsable de la zona de competición deberá situarse en el lugar de la zona que se le ha confiado.
- 7.2.2.2. Debe tratar de organizar la actividad de los otros jueces de zona autorizando el comienzo de la competición de cada serie de atletas y la continuación de las pruebas.
- 7.2.2.3. Recibe del asistente del Juez de superficie el testigo de la distancia recorrida por el atleta al final de la prueba; marca la distancia en el informe de clasificación y remite el testigo a su asistente quien lo archiva.
- 7.2.2.4. Recibe las notas sobre las irregularidades señaladas por los otros jueces con la eventual Proposición de sanción o descalificación que deberá ejecutar.
- 7.2.2.5. Recibe las reclamaciones de los capitanes de los equipos participantes.
- 7.2.2.6. Al final de las pruebas deberá:
- Solicitar la intervención del Juez-Árbitro y de otros jueces de zona para estudiar las reclamaciones.
 - Aplicar las decisiones tomadas por el Juez-Árbitro sobre las reclamaciones.
 - Elaborar la clasificación definitiva de su zona de competición
 - Consignar la copia de clasificación definitiva al Juez-Árbitro.
- 7.2.2.7. Es responsable de los cambios de Jueces y del asistente.

7.2.3. El juez de profundidad (solo cuando hay Jump Blue)

- 7.2.3.1. El lugar de trabajo del juez de profundidad se sitúa en el fondo, con el uso de tanques de aire comprimido y con el equipo necesario para la inmersión según los estándares de la CMAS.
- 7.2.3.2. Controla que el atleta, a su llegada al fondo, toque bien la plaqueta de 0,30 metros de diámetro que indica que puede proseguir con su esfuerzo y que gira bien al exterior de las esquinas del cuadrado.
- 7.2.3.3. Una vez que el atleta haya terminado la prueba y salga debe encargarse de transmitir al juez de superficie el testigo de la distancia recorrida por el atleta, sirviéndose del sistema de recuperación de los testigos de los atletas.
- 7.2.3.4. Cuando emerge, debe firmar el informe de pruebas.

7.2.3.5. Deberá estar equipado:

- de un equipo de medición sumergible de 1 metro de largo graduado en decímetros
- de un marcador para escribir sobre el testigo que el atleta habrá fijado en la cuerda guía, la distancia por él recorrida.
- De un traje de buceo con mangas amarillas o con un brazalete de color amarillo para cubrir los brazos para poder reconocerlo en el fondo.

7.2.3.6. El juez de profundidad trabaja con la colaboración de un ayudante que es complemento para las funciones de vigilancia. El traje de buceo del ayudante deberá ser de color naranja o con un brazalete naranja para cubrir los brazos para poder reconocerlo en el fondo.

7.2.3.7. Con una profundidad de 15 metros, el juez y su ayudante podrán permanecer en inmersión un máximo de 70 minutos.

7.2.3.8. Siempre que las competiciones se prolonguen por un tiempo superior de inmersión a las autorizadas, el juez y su ayudante deberán ser sustituidos.

7.2.3.9. El cambio será ordenado por el juez responsable de la zona de competición quien, suspendiendo temporalmente las pruebas, autorizará al nuevo juez de profundidad y al nuevo ayudante a sumergirse para sustituir a sus colegas.

7.2.4. El Juez de Superficie

7.2.4.1. El juez de superficie orienta y juzga a los deportistas en la competición.

7.2.4.2. Recibe el testigo de la distancia recorrida en el fondo por el deportista por el sistema de recuperación y lo transmite por intermediación de su ayudante, al juez responsable de la zona de competición.

7.2.4.3. Deberá controlar que el deportista, en el momento de sumergirse, está en plena forma y que no necesita ningún tipo de asistencia. Indicará al juez árbitro sólo las eventuales irregularidades y propondrá eventualmente sanciones o descalificaciones.

7.2.4.4. Ejerce su función de juez sobre el agua y/o en apnea.

7.2.4.5. El equipo de los jueces de superficie es el mismo que el de inmersión en apnea, según los estándares de la CMAS.

7.2.4.6. El traje de inmersión es con las mangas de color amarillo o brazalete amarillo para cubrir los brazos a fin de reconocerlo de lejos.

7.2.5. El Juez de Zona de calentamiento

7.2.5.1. El juez de zona de calentamiento se coloca sobre el pontón que le haya sido asignado.

7.2.5.2. Es responsable de los participantes y, en base al orden de salida, convoca a los deportistas, les entrega el testigo oficial con su número de participante y los pone a disposición del juez de salida.

7.2.5.3. Controla que los participantes esperen su turno en la embarcación de asistencia y administra el desarrollo de los entrenamientos en la zona de calentamiento. Controla el equipo del deportista; máscara, plomos, etc.

7.2.5.4. Entrega al Control de registro de Pruebas la información de los resultados de las mismas que son juzgadas y registradas por los Jueces de Superficie

7.2.6. (El juez técnico y de seguridad.)

7.2.6.1. Es responsable de que se cumplan las disposiciones de seguridad en vigor y de los problemas técnicos de la competición.

7.2.6.2. Se coloca, al comienzo de la competición, bajo la autoridad del juez- árbitro.

7.2.6.3. Se ocupa de la puesta a disposición, a su debido tiempo, del material y de los aparatos necesarios para el desarrollo de las pruebas.

7.2.6.4. Es responsable de colocar en su lugar el recorrido según los planes publicados en el reglamento específico. La utilización de embarcaciones, la colocación de los submarinistas de

socorro y los medios de comunicación de radio forman también parte de sus atribuciones.

7.2.6.5. El comité organizador deberá poner a su disposición un número suficiente de ayudantes para que pueda cumplir su misión sin dificultad.

7.2.7. El jefe de Control y Registro de los resultados

7.2.7.1. Es responsable de controlar los resultados impresos desde el ordenador o de los tiempos y clasificaciones en cada prueba recibidas del juez- árbitro.

7.2.7.2. Verifica el resultado, firma las nuevas marcas y las lleva al protocolo.

7.2.7.3. Vela para que las decisiones de los jueces de meta y del juez-árbitro sean llevadas al protocolo.

7.2.7.4. Controla la exactitud del protocolo, lo firma y lo traslada para que lo firme el juez-árbitro.

7.2.7.5. Transmite al juez informador los resultados concernientes a los pódium y las composiciones de los finales.

7.2.7.6. Los resultados y el protocolo no deben ser transmitidos a la secretaría, para su difusión, sino después de la autorización del juez-árbitro.

7.2.7.7. Recibe todos los testigos y tableros sumergibles de anotación de los jueces de profundidad para archivarlos.

7.2.8. (El secretario principal)

7.2.8.1. Prepara todo el material de Secretaria así como la documentación necesaria para la competición.

7.2.8.2. Nombra a las secretarías adjuntas y dirige su trabajo.

7.2.8.3. Debe controlar los abandonos después de las series o finales y elaborar una lista de todas las nuevas marcas conseguidas.

7.2.8.4. Vigila la redacción de los procesos verbales del jurado internacional.

7.2.8.5. Prepara el informe final de las competiciones.

7.2.8.6. Siempre que no exista oficina de prensa y con la autorización del juez- árbitro, transmite toda la información relacionada con la competición.

7.2.9. La asistencia médica

7.2.9.1. La asistencia médica deberá garantizar las intervenciones de primeros auxilios a los accidentados y darles la ayuda necesaria desde el principio del accidente hasta el restablecimiento de las condiciones de salud en los centros sanitarios locales.

7.2.9.2. El Comité Organizador encarga al asistente sanitario controlar en el nivel de su responsabilidad. El equipo médico estará compuesto por:

- Un paramédico especialista en reanimación, responsable del acto, que esté siempre en la zona de competición. Se asignará una embarcación personal para él;
- Una ambulancia reservada para la zona de competición, con un médico, que se situará cerca del Centro de Primeros Auxilios.
- Fácil acceso de la ambulancia a un hospital
- Deberá avisarse a un centro hiperbárico de la competición que deberá mostrar su disponibilidad para la ayuda necesaria.
- Eventual disponibilidad de un helicóptero de ayuda.

7.2.9.3. Los ayudantes que ocupen la embarcación salvavidas irán equipados con:

- mascarilla de no reinhalación para la respiración artificial "boca a boca" (bioseguridad),
- balón tipo Ambú,
- equipo de primeros auxilios con oxígeno para accidentes de buceo,
- agua fresca y bebidas rehidratantes.

7.2.10 **Los Ayudantes (bioseguridad)**

7.2.10.1. Los ayudantes técnicos son nombrados por el Comité de Organización de la competición y responden al responsable de la asistencia que establezca, junto con el Juez-Árbitro, de las diferentes misiones y actividades.

7.2.10.2. Además de seguir la actividad de los jueces, colaboran:

- en la embarcación de primeros auxilios colocada en el centro de cada zona de competición
- con las dos embarcaciones rápidas para el transporte a tierra
- con la embarcación de los concursantes que esperan para participar en la prueba bajo las órdenes del juez de zona de calentamiento.
- Con el juez de superficie que deberá llevar al Juez-Árbitro el testigo de la distancia recorrida por el atleta que haya terminado su prueba.
- En el pontón. Recibe el testigo de la distancia recorrida por el atleta que haya terminado su prueba del juez responsable de la zona de competición.
- Con función de barquero en cada embarcación de las zonas de competición
- Con función de mantenimiento rápido de las embarcaciones de ayuda eventualmente con un equipo subacuático.
- Con el puesto de recargador de botellas y de los diversos servicios en tierra.

7.2.11. **Estación de recarga**

- Equipamiento de tanques de buceo en número suficiente para garantizar los recambios necesarios.
- Un puesto de recambio equipado con un compresor primario y un compresor de reserva.
- Equipamiento de tanques de recambio y materiales para el mantenimiento rápido según las normas establecidas por el comité de organización del evento.
- La presión máxima de utilización por los tanques de buceo de aire comprimido no puede sobrepasar los 200 bares (3000 psi)
- Todas los tanques utilizadas deben haber pasado por una prueba hidrostática hace menos de dos años, o incluso menos si la legislación local lo exige.

8. COMITÉ DE SEGURIDAD

8.1. El comité de seguridad es el responsable de todos los aspectos técnicos y de organización del Campeonato.

8.2. El comité de seguridad está conformado por:

- Los jueces.
- Los entrenadores.
- Médico y personal de primeros auxilios.
- Los miembros del comité de organización.

9. COMITÉ DE ORGANIZACION

9.1. Este comité está conformado por:

9.1.1. Dos auxiliares jueces de mesa, quienes colaboraran con el juez de mesa en lo que requiera.

9.1.2. Tres mensajeros para llevar los resultados al juez de mesa.

9.1.3. Médico y personal de primeros auxilios.

9.1.4. Director del Torneo y demás cargos que se creen en dicha organización.

9.1.5. Director de las pruebas quien será el encargado de la logística y organización de cada prueba.

9.1.6. Personal de control que colaborara en mantener despejada el área de competencia y aplicar sanciones.

10. EL JURADO

- 10.1. El Jurado es responsable de todas las decisiones técnicas de las pruebas.
- 10.2. El Jurado está conformado por:
 - 3 delegados elegidos en el congreso informativo.
 - El delegado de FEDECAS.
 - El Director del Torneo.
 - El juez Arbitro del Campeonato.
- 10.3. El Jurado estará presente en el sitio de las pruebas desde el comienzo del calentamiento para:
 - Asegurar que el evento se lleve a cabo de acuerdo con las reglas y reglamentos establecidos.
 - Interrumpir el evento si el buzo a pulmón libre o cualquier persona se encuentre en riesgo
 - Tomar una decisión de acuerdo con una queja reportada al árbitro por un delegado.
 - Descalificar un competidor que desacate o rompa las reglas o cuyo comportamiento ponga en riesgo la seguridad.
- 10.4. Después del debate del jurado la decisión final la toman 3 personas a saber: el juez arbitro (principal), El delegado de FEDECAS y el director del Torneo.

11. INSCRIPCIÓN

Los siguientes son los requisitos de inscripción:

- 11.1. Se debe contar con ficha deportiva FEDECAS vigente.
- 11.2. Fotocopia de la certificación CMAS 1 Estrella
- 11.3. Demostrar con bitácora o su equivalente que ha sido preparado por un Instructor de Apnea o Instructor Fedecas, o por un instructor avalado por la Comisión Técnica Nacional de Apnea (CTNA) de FEDECAS.
- 11.4. Fotocopia del documento de identificación ampliado
- 11.5. Los deportistas de otros países, deberán presentar el Aval de su respectiva Federación para poder participar.
- 11.6. Diligenciar la Carpeta de inscripción, la cual contendrá entre otros:
 - Formato de Exoneración de responsabilidad civil, el cual reflejará el entendimiento expreso de cada deportista y su entrenador, sobre el conocimiento de la actividad y de los riesgos que esta puede ofrecer.
 - Formato medico anexando el examen médico actualizado con vigencia mínima de treinta (30) días al inicio del campeonato.

El proceso de inscripción debe ser realizado únicamente a través del respectivo Club al que los deportistas estén afiliados o vayan a representar. No se tendrán en cuenta inscripciones individuales, ni el envío o entrega de documentos parciales. Los documentos de inscripción deben venir ordenados y en una carpeta con el nombre del Club que los inscribe.

Estos requisitos y medidas se presentan con el ánimo de garantizar el conocimiento de las medidas de seguridad que deben tener los deportistas que practican esta actividad tanto dentro de sus etapas de Competencia y primordialmente de entrenamiento