

“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”

R E G L A M E N T O G E N E R A L

1. ORGANIZACIÓN Y CONTROL

El Fondo para la Protección de los Recursos Marinos (FONMAR), La Asociación Sudcaliforniana de Pesca, A. C. (ASUPESCA), encargados de El Comité Organizador del **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”**, el cual se desarrollará en la costa del Municipio de La Paz, Baja California Sur.

El **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** es un evento que reúne a todos los pescadores deportivos submarinos Expertos, Experimentados y Novatos del país y del extranjero en el que se combinará la experiencia, los conocimientos, las técnicas, y equipamientos para la práctica de esta disciplina de Pesca deportivo Recreativa y con la finalidad de promover y empezar con el ordenamiento de esta actividad en la región.

Pueden participar todos los pescadores deportivos submarinos del país y del extranjero.

Los pescadores deportivos submarinos que se inscriban y participen en el evento no tendrán investidura de ninguna de categoría durante los 2 días de pesca programados.

1.1. El Presidente del Comité Organizador del Torneo

1.1.1. Será la máxima autoridad y atenderá todas las solicitudes de información, sugerencias, reclamaciones y quejas de los participantes, además de tener a su cargo la parte organizativa y disciplinaria del Torneo.

1.2. El Juez Principal estará a cargo de:

- 1.2.1. Velar por el cumplimiento de las normas y el reglamento General.
- 1.2.2. Coordinar con el Presidente del Comité Organizador del **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** todo lo que concierne a los días de pesca.
- 1.2.3. Vigilar el normal desarrollo de los días de pesca.
- 1.2.4. Hacer cumplir las horas de inicio y terminación de los días de pesca.
- 1.2.5. Velar por la seguridad de los pescadores y en general por todo el personal embarcado, que esté involucrado en los días de pesca.
- 1.2.6. Será encargado de llevar el control del registro del peso de los peces capturados.

1.3. Los Jueces Auxiliares estarán a cargo de:

- 1.3.1. Apoyar al Juez Principal en el fiel cumplimiento de las normas y el Reglamento General para este **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”**
- 1.3.2. Asistir al competidor cada vez que este lo requiera.
- 1.3.3. De igual manera velar por la seguridad e integridad de los pescadores.

1.4. El Delegado del Comité Organizador estará a cargo de:

- 1.4.1. Velar por desarrollo general de la Convocatoria y se de cumplimiento a todo lo resumido en ella.
- 1.4.2. Presenciar todo el desarrollo general del Torneo y participar activamente de toda la programación.
- 1.4.3. Levantar un resumen o acta general del Torneo.

1.5. El Control de Seguridad Marítima estará a cargo de:

- 1.5.1. FONMAR La Paz.
- 1.5.2. Capitanía de Puerto de La Paz.
- 1.5.3. Armada de México.

1.6. El Control de Emergencias Médicas y Primeros Auxilios estará a cargo de:

- 1.6.1. Medico General.
- 1.6.2. Personal Paramédico.
- 1.6.3. Cruz Roja.

2. DE LA INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

El Comité Organizador solo se hace responsable por las inscripciones de los pescadores registrados y confirmados bajo el esquema preestablecido, durante los días oficiales del **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** el proceso de inscripción será de la siguiente manera:

- 2.1.** El formato de inscripción deberá ser llenado por todos los pescadores cubriendo todos los datos personales y la información requerida.
- 2.2.** Un examen médico donde indique que el pescador es apto para practicar la pesca deportiva submarina deberá ser llenado, firmado y sellado por un médico, debiendo ser presentado en original al momento del registro el día del Torneo.
- 2.3.** Llenar y firmar el formato de exoneración de responsabilidad civil al momento del registro el día del Torneo.

Observación: Si el participante es menor de edad este formato tiene que ser llenado por el padre o tutor y presentar una copia de la identificación oficial del padre o tutor.

- 2.4.** Presentar al momento del registro identificación oficial con fotografía.
- 2.5.** Presentar al momento del registro el permiso individual de pesca deportivo recreativa vigente para ambos días de pesca.

- 2.6.** La inscripción de cada pescador deportivo submarino se considerara valida y efectiva, únicamente luego de haber cubierto ante El Comité Organizador el valor de la inscripción y haber llenado los formatos correspondientes.

3. DEL TORNEO

- 3.1.** El **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** está programado para realizarse los días 25, 26 y 27 de marzo de 2011, el día 25 será el registro de participantes y de embarcaciones ante el comité organizador así como también la junta previa del comité organizador con pescadores y capitanes, los días 26 y 27 serán los días de pesca con horario programado en iniciar a las 07:00 y terminar a las 18:00 como plazo final de registro de pesaje, cualquier pez que se presente después de esta hora no será pesado.
- 3.2.** El Comité Organizador podrá, si lo considera conveniente, reducir o ampliar el tiempo durante los días de pesca del Torneo, por razones de seguridad si las condiciones climáticas se degradan y atentan contra el normal desenvolvimiento, la suspensión parcial o total de alguno de los días programadas en el Torneo serán potestad del Presidente del Comité Organizador, la Capitanía de Puerto y el Juez Principal del Torneo.
- 3.3.** Los pescadores deberán utilizar las embarcaciones en las cuales se registraron, cualquier otro medio de transporte será prohibido.
- 3.4.** Es responsabilidad de los capitanes de las embarcaciones participantes que la capacidad de las mismas sea suficiente para transportar a los pescadores registrados teniendo siempre en cuenta de no sobrepasar los límites de capacidad dispuestos que garanticen una operación que brinde la seguridad y comodidad para cada uno de los pescadores participantes en este Torneo.
- 3.5.** En las embarcaciones solo viajaran el capitán y los pescadores.
- 3.6.** El Juez Principal del Torneo y los Jueces Auxiliares harán las recomendaciones y exigirán que se cumplan las disposiciones pertinentes ya que son de su responsabilidad las cuales se deben atender y acatar inmediatamente, y en el momento que lo soliciten.

4. EQUIPOS Y MATERIALES DE PESCA PERMITIDOS

El Comité Organizador del **“TORNEO DE PESCA SUBMARINA EN LA PAZ, B. C. S.”** solo permitirá para las dos jornadas de pesca programadas el uso del siguiente equipo de pesca:

- a)** Uno o varios fusiles de ligas (Gomas) que sean cargados mediante esfuerzo físico del pescador, pero solo puede ser usado uno a la vez.
- b)** Aletas, visor, snorkel, cinturón de lastres, varillas de repuesto, traje isotérmico, guantes, reloj y profundímetro.

4.1. Equipo de Uso obligatorio

Se considera equipo de uso obligatorio para cada pescador los siguientes implementos:

- 4.1.1. Cuchillo
- 4.1.2. Boya
- 4.1.3. Silbato o pito.
- 4.1.4. Reloj.

4.2. Prohibiciones:

- 4.2.1. Portar los peces en el cinturón o en la cintura.
- 4.2.2. Cargar o tener los fusiles cargados en las embarcaciones.
- 4.2.3. Tener fusiles cargados y colgados en las boyas.

5. RECOMENDACIÓN

- a) Se recomienda limitar las capturas a su capacidad física y a su conocimiento de pesca submarina.
- b) Respetar las cuotas de captura establecidas en la Norma Oficial Mexicana NOM-017-PESC-1994, la cual regula las actividades de pesca deportivo recreativa en las aguas de jurisdicción federal de los Estados Unidos Mexicanos.

6. DESARROLLO DE LOS DÍAS DE PESCA

- 6.1. El inicio de los días de pesca será dado mediante una señal de bengala, debiendo estar presentes todas las embarcaciones registradas.
- 6.2. Está prohibido para los pescadores por razones de seguridad y control cambiar de embarcación durante el desarrollo de los días de pesca.
- 6.3. El movimiento de las embarcaciones durante el desarrollo de los días de pesca debe ser a baja velocidad (3 nudos) y manteniendo distancias prudentes de los pescadores y las boyas.
- 6.4. Las embarcaciones no podrán alejarse más de 50 metros de los pescadores que se le asignen manteniendo siempre una constante vigilancia para acudir inmediatamente en caso de que un pescador lo solicite.
- 6.5. Los pescadores deberán mantenerse siempre en contacto visual con su embarcación, no excediendo el límite asignado.
- 6.6. Los pescadores que soliciten una ayuda inmediata por parte de la embarcación deben solicitarlo mediante una llamada sonora (silbato o pito) o levantando un brazo en alto agitándolo o colocar el fusil levantado en alto fuera del agua para indicar su posición el cual deberá recibir atención inmediata por parte de su embarcación.

- 6.7. En caso de agotamiento físico, el pescador podrá subir a su embarcación para descansar.
- 6.8. ninguna embarcación inscrita en el torneo puede estar involucrada en la transferencia o recepción de cualquier cosa de otra embarcación aún si esa embarcación está inscrita en el torneo o no. Los jueces del torneo puede otorgar un permiso especial al equipo para condonar esta regla en el caso de que la seguridad o salud personal de alguna persona este en riesgo.
- 6.9. Ninguna embarcación impedida puede ser remolcada para que un pez sea pesado a tiempo.
- 6.10. El pescador debe de estar completamente sumergido al momento de disparar el arpón.
- 6.11. El pescador debe permanecer en el agua hasta que la presa haya sido sometida completamente.
- 6.12. El pescador debe de mantener contacto con su línea y flotador todo el tiempo, en caso de perder contacto el pescador debe restablecer contacto sin ayuda de nadie de su flotador.
- 6.13. El uso de carnada y flashers está permitido siempre y cuando el pescador distribuya la carnada sobre el agua o los flashers sin asistencia de nadie.
- 6.14. Los peces deben de estar nadando libremente, sin ser retenidos por redes, líneas de pesca u otros artefactos.
- 6.15. Peces que acaban de ser capturados y retornados y siguen exhaustos (catch and release) no son elegibles.
- 6.16. Los peces no deben de estar en áreas artificiales como marinas, tampoco muy próximos a redes de pesca.
- 6.17. Está permitido que un compañero de pesca provea al pescador con un segundo arpón, siempre y cuando el arpón este descargado y el compañero no ayude en ninguna forma a someter a la presa.
- 6.18. Es responsabilidad del pescador decidir a bordo cuales peces se pesarán antes de llegar al área de pesado, no debe llevar el resto de peces capturados al área de pesado.

7. ESPECIES VALIDAS

Las especies, los pesos y las tallas fueron seleccionados obedeciendo a tres criterios fundamentales:

- 7.1. **ECOLÓGICO:** De acuerdo a las investigaciones científicas, se escoge de modo tal que más del 50% de la población capturada haya participado en algún ciclo reproductivo, que garantiza un equilibrio en la tasa de crecimiento de la población, también han sido excluidas las especies

consideradas en extinción o en peligro de extinción, las especies exóticas y las especies que por regulación oficial se prohíban su captura deportiva.

7.2. UTILITARIO: Toda pieza capturada debe ser valorada como comestible.

7.3. DEPORTIVO: La captura de toda pieza debe presentar al pescador cierto grado de dificultad, teniendo en cuenta en principio que se debe realizar en apnea donde todo pescador debe medir su estado y capacidad física.

7.4. Solo serán piezas validas para el **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** las capturas cuyo peso mínimo sea el permitido.

7.5. Las especies permitidas estarán agrupadas de acuerdo a los pesos exigidos lo cual ha sido estudiado y aprobado previamente.

8. PUNTUACIONES

El cálculo de la puntuación de cada pescador, después de cada jornada de pesca se obtendrá de la siguiente manera:

8.1. Método de puntuación

8.1.1. El peso mínimo de los ejemplares capturados será de 4 kilogramos.

8.1.2. El número de puntos obtenidos por las capturas se obtendrá de la atribución de un punto por cada kilo que pese el jurel capturado.

8.1.3. Todo jurel que no alcance los 3/4 del peso mínimo generara una penalización equivalente al peso mínimo permitido y se descontara del puntaje final obtenido en los dos días de pesca.

8.1.4. Toda pieza que su peso sea inferior al peso mínimo pero se encuentre por encima de los 3/4 no penalizara pero tampoco dará puntaje al pescador.

8.1.5. Solo se permitirá pesar un ejemplar por cada especie valida por pescador por día de pesca.

8.2. Puntaje Final

Será determinado por la suma del producto de las capturas en los días de pesca. En caso de empate entre dos pescadores se decidirá por un volado de moneda llevada a cabo por el Juez Principal del torneo para determinará al ganador; pero si el empate es entre más de dos pescadores resultará del ganador de una rifa entre los pescadores.

9. MARCO REGULATORIO

En el desarrollo del **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** se observara cuidadosamente el cumplimiento de las siguientes normas:

a) Todos los pescadores registrados y los capitanes de las embarcaciones están en la obligación de conocer y respetar el Reglamento General del Torneo.

- b) El Juez Principal del Torneo y sus asistentes tendrán el derecho y el deber de intervenir cada vez que se quebrante o se cometa una falta contra el reglamento general del Torneo.
- c) El Juez Principal y sus asistentes podrán implementar advertencias y amonestaciones.
- d) Dos advertencias o amonestaciones generaran una penalización consistente en la descalificación del torneo.
- e) Esta penalización deberá ser informada al comité organizador por parte del Juez Principal.

9.1. ACCIONES QUE SON OBJETO DE ADVERTENCIA O AMONESTACIÓN

- 9.1.1. Comportamiento inadecuado hacia otros pescadores, asistentes y autoridades.
- 9.1.2. Alejarse más de 50 metros de su boya o de su embarcación.
- 9.1.3. Cargar o mantener cargado el fusil en tierra firme, a bordo de la embarcación o en la boya.
- 9.1.4. No tener los medios de señalización conforme a las normas.
- 9.1.5. Pescar por fuera de las zonas oficiales.

9.2. FALTAS QUE GENERAN DESCALIFICACIÓN

- 9.2.1. No estar presente a la hora del disparo de salida.
- 9.2.2. Agresiones a competidores, Jueces Auxiliares, Capitán de la embarcación o a cualquier otro miembro del Comité Organizador.
- 9.2.3. Capturar otras especies que no sean las del torneo.
- 9.2.4. Todo el que presente actitud antideportiva y ofensiva previa al Torneo no podrá tomar parte en la misma.
- 9.2.5. El pescador que desacate y rompa las reglas y normas o cuyo comportamiento ponga en riesgo la seguridad del Torneo la vida de un compañero o la suya misma.
- 9.2.6. Estar o presentarse a los días de pesca en estado de embriaguez o bajo los efectos de cualquier droga psicotrópica que ponga en peligro su integridad física, su vida o la de otros pescadores.
- 9.2.7. La transferencia o recepción de cualquier cosa de otra embarcación aún si esa embarcación está inscrita en el torneo o no. Los jueces del torneo puede otorgar un permiso especial al equipo para condonar esta regla en el caso de que la seguridad o salud personal de alguna persona este en riesgo.
- 9.2.8. Cuando una embarcación impedida sea remolcada para que un pez sea pesado a tiempo.

10. PREMIACIÓN

La premiación prevista para este **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** es más un reconocimiento a la participación decidida y voluntaria de integración en la que más que una competencia entre pescadores deportivos submarinos no pasa de ser un Torneo

fraternal y amistoso de todos los amantes de esta modalidad deportiva donde desde luego se conjugaran la experiencia de compartir y transmitir entre amigos los secretos de la pesca submarina.

10.1. Premiación especial

Para este **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** se realizara en forma individual sin tener en cuenta categorías y de la siguiente manera:

- 10.1.1. Premio con el 50% de la inscripción al mayor puntaje obtenido.
- 10.1.2. Premio con el 30% de la inscripción al segundo mayor puntaje obtenido.
- 10.1.3. Premio con el 20% de la inscripción al tercer mayor puntaje obtenido.
- 10.1.4. Premio especial al pescador que capture el jurel de mayor peso.
- 10.1.5. Mención al pescador más viejo del Torneo.
- 10.1.6. Mención al pescador más joven del Torneo.

10.2. Distinciones, reconocimientos y meritos

Se otorgarán reconocimiento y mención a las autoridades civiles, militares, invitados especiales, pescadores extranjeros y personalidades que de una u otra manera estén vinculadas y colaboran al desarrollo de esta actividad deportiva.

10.3. Jackpot

El Jackpot será para los pescadores que deseen participar y se hará por cada día de pesca, se podrá participar también con la captura de un ejemplar de pez fuerte y será ganador aquel pescador que capture el jurel o el pez fuerte de mayor peso ese día.

11. RESPONSABILIDADES

El Fondo para la Protección de los Recursos Marinos (FONMAR), La Asociación Sudcaliforniana de Pesca, A. C. (ASUPESCA), El Presidente del Comité Organizador del evento, el Delegado y todos los miembros relacionados con El Comité Organizador, no serán responsables de accidentes, perdidas de equipos y material que ocurra antes, durante el desarrollo del evento y después del mismo a pescadores participantes o terceras personas.

Los pescadores deportivos submarinos aceptaran todo lo establecido en el Reglamento General al momento de su inscripción al igual que la aceptación de cualquier instrucción complementaria emanada de El Comité Organizador que se relacione para este **“TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.”** respecto a su programación.

El Comité Organizador del “TORNEO DE PESCA DEPORTIVA SUBMARINA DE JUREL EN LA PAZ, B. C. S.” se sentirán a gusto en servirles y responder a los esfuerzos de cada uno y de igual manera atender todas las necesidades ya que contamos con un excelente equipo organizador, que estará de este mismo.