



Instructivo Técnico

6 VS 6 Rugby Subacuático

Leviatanes de Lara

ARTICULO PRIMERO: CATEGORIAS

1. Se tomara en cuenta una sola categoría abierta la cual podrá ser conformada por equipos Femeninos, Masculinos o Mixtos.

ARTICULO SEGUNDO: DISPOSICIONES GENERALES

1. La competencia se regirá por el Reglamento CMAS INTERNACIONAL DE RUGBY SUBACUATICO.
2. Cada equipo podrá estar conformado por mínimo 6 jugadores y máximo 8.
3. Cada club podrá inscribir el número de equipos que desee.
4. Para que se pueda desarrollar la competencia es necesario la participación de al menos dos (2) equipos.
5. Podrán participar atletas federados y no federado, de sexo masculino y/o femenino de cualquier edad.
6. Todo equipo inscrito en la competencia deberá presentarse en cada uno de los partidos; de lo contrario estará suspendido en el partido siguiente.
7. Cada club y equipo se hará responsable del comportamiento de sus atletas dentro del recinto donde se desarrolla la competencia.
8. La inscripción en la competencia implica la aceptación de todos los términos dispuestos en la invitación y en este instructivo técnico.
9. Cada equipo o club debe postular al menos 2 jueces.
10. A pesar de no existir premiación tangible o en metálico, se hará mención del 1er 2do y 3er lugar, al igual que se le otorgaran reconocimientos a los equipos y atletas ganadores de las champions.

ARTICULO TERCERO: PROGRAMACION, DURACION DE LOS PARTIDOS, CONFORMACION DE LOS EQUIPOS Y SISTEMA DE JUEGO.

1. El sistema de juego y la programación serán determinados por el comité organizador de acuerdo a la cantidad de equipos inscritos.
2. Se jugaran 2 (dos) tiempos de 6 (seis) minutos cada uno, con un entretiempo de 3 (tres) minutos. La duración del tiempo de expulsado será de 1 (un) minuto para faltas leves y 2 (dos) minutos para faltas graves; esto de acuerdo a la apreciación y valoración de los jueces.



Club de Actividades Subacuáticas
LEVIATANES DE LARA
Afilados a FVAS FUNDELA y ASUBLAR
Barquisimeto- Lara



-
3. Cada equipo jugara con 6 (seis) atletas dentro del agua, sin cambios fuera de ella. Los otros 2 (dos) jugadores inscritos podrán ser utilizados como sustituciones.
 4. Los jugadores sustitutos podrán entrar cuando:
 - **Haya tiempo de jueces o mesa técnica.**
 - **Cuando uno de los equipos solicite tiempo.**
 - **Luego de culminado el primer tiempo de juego.**

Nota: Luego de que uno de los atletas sea sustituido, este **NO** podrá regresar al partido.